



Bricscad® V12 integreert intelligent 3D-direct modelleren met de vertrouwde 2D functies van native .dwg. De gebruikersinterface maakt het mogelijk om te modelleren en ontwerpen met een ongeëvenaarde snelheid. Het ondersteunt wereldwijd honderden verticale applicaties van derden op basis van .dwg. En Bricscad is betaalbaar.

Compatibel

U kunt AutoCAD® bestanden openen en direct bewerken, terwijl de AutoCAD®-gebruikers hetzelfde kunnen doen met Bricscad bestanden. Het is zo eenvoudig en gemakkelijk. De herkenbare interface vereist geen extra training voor Bricscad noch voor enige toepassing die u gewend bent. U kunt gewoon doorgaan met uw werk.

Prijs

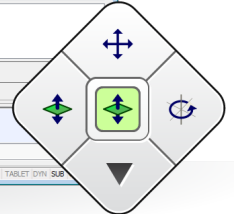
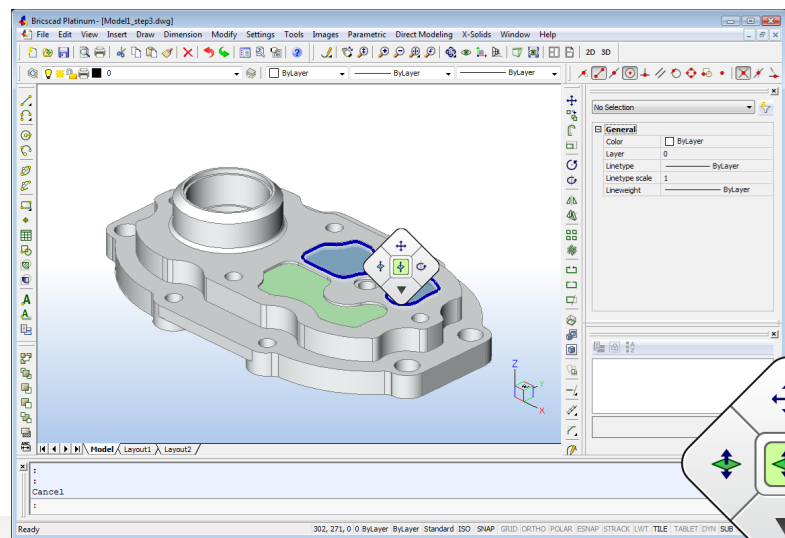
Bricscad biedt waar voor uw geld. Bricscad wordt algemeen erkend als de beste deal voor kwaliteit en prijs.

Veelzijdigheid

Al honderden applicaties draaien op Bricscad. De alternatieve API's van het Bricscad platform zijn absoluut ongeëvenaard. Gebruikers die aanpassingen hebben gemaakt of zelf add-ons hebben ontwikkeld met de AutoCAD® API's kunnen hen blijven draaien op Bricscad, zonder wijzigingen.

Support

Bricscad heeft een uniek online ondersteuning voor alle gebruikers. Ze kunnen online communiceren met onze support analisten en hebben toegang tot al hun support requests met al onze antwoorden op elk moment. Deze unieke functie is ook beschikbaar voor applicatie-ontwikkelaars. In onze community, het Bricsys Meeting Point, kunt u contact leggen met uw collega's, andere ingenieurs, andere ontwikkelaars, en nog veel meer.



Bricscad® V12 biedt Direct Modeling in native .dwg formaat, waardoor geen bestandsconversie nodig is. U kunt 3D-restricties toe te voegen aan het model, zodat u volledige controle over het model houdt. Het modeleren in gerenderde mode is gemakkelijker gemaakt. Je kan het bijna leren in een uur dankzij de Quad-interface. Met de Quad is het aantal muisklikken tot een absoluut minimum gereduceerd. Bricscad is daarmee zoveel meer dan een alternatief.

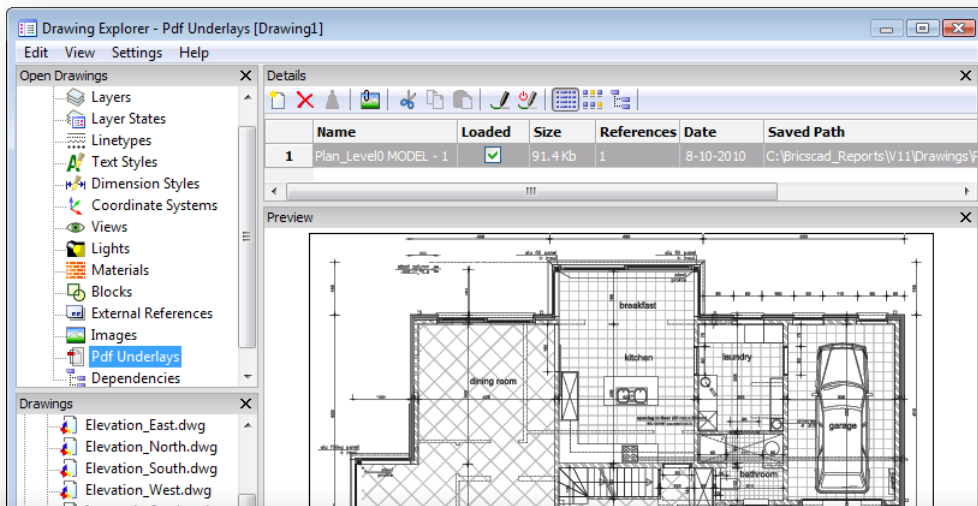
Key Features

- Native .dwg 2010 file formaat
- Ondersteuning van AutoCAD 2.5 tot 2012
- Krachtige Rendering Engine
- Associative Dimensions.
- Grips en dynamic input
- Reference Edit
- Krachtige Drawing Explorer
- Consolidated Settings Manager
- Visual Basic for Applications (VBA)
- LISP (VL,VLR,VLA,VLAX support)
- Highly compatible ADS/SDS API
- Highly compatible COM API
- BRX/ARX support

V12 Features **V12**

- 3D Direct Modeling in Rendered Mode
- Design intent herkenning
- 2D en 3D constraint solving
- Quad interface
- New fast Raster Engine
- Hatch trim
- Custom hatch patterns
- Nieuwe PDF Engine
- Page setups
- Section planes
- Visual styles

Verken uw nieuwe CAD-werkplek

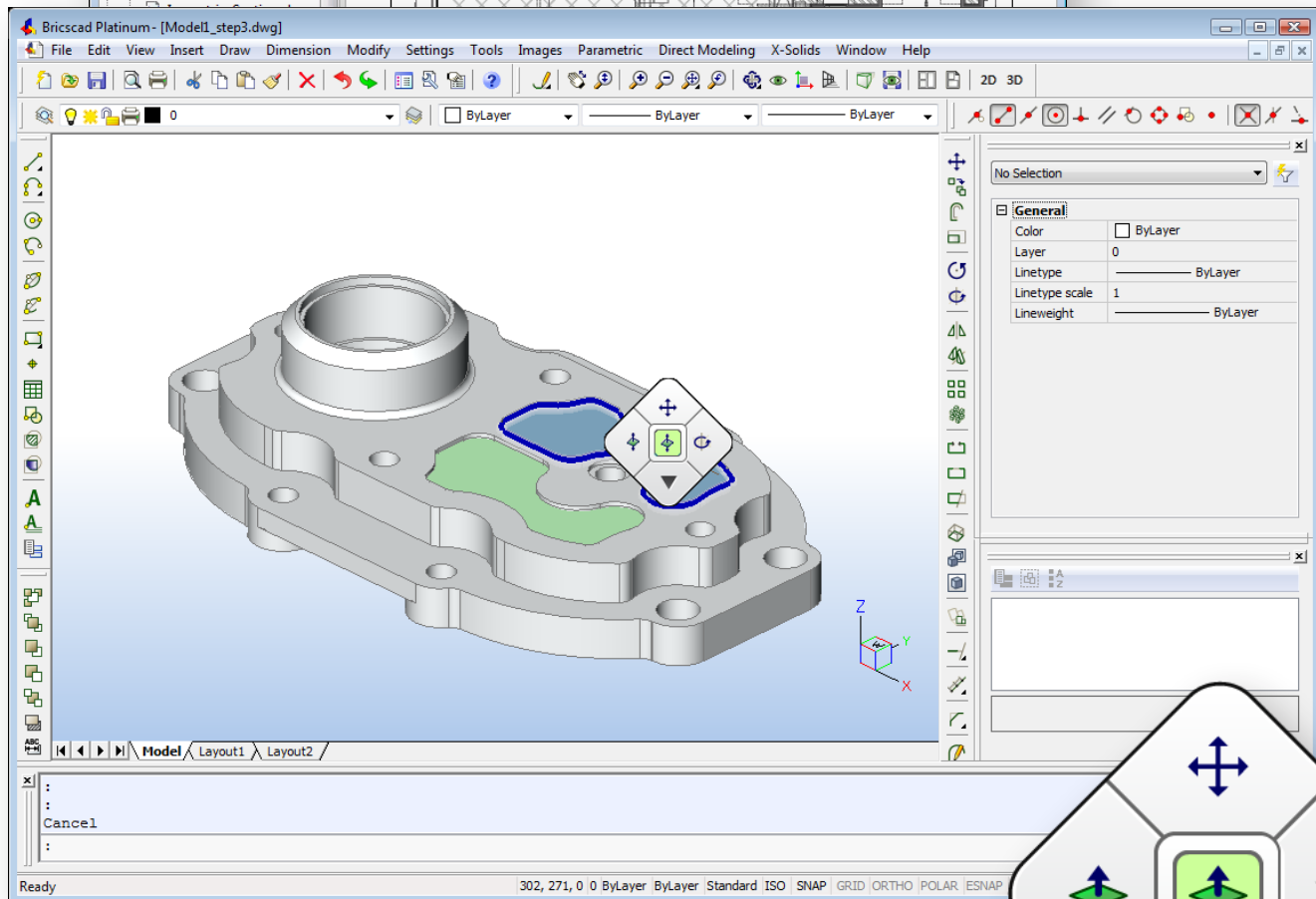


Nieuwe PDF Engine V12

De nieuwe PDF-engine maakt sneller gebruik van PDF onderlagen mogelijk. Voeg ieder PDF bestand toe aan uw tekening en klik op de geometrie in de PDF.

Snelle Raster Engine V12

Nieuwe in-huis ontwikkelde multi-platform-engine met betere ondersteuning voor grote bitmap bestanden.



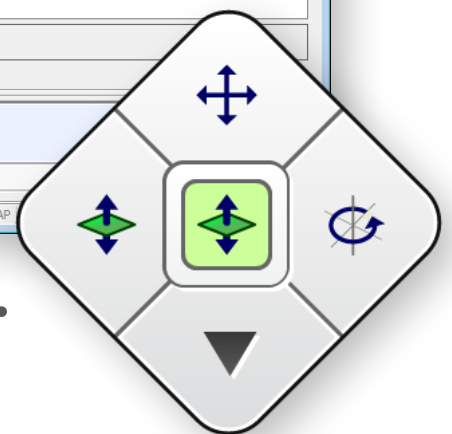
3D Direct Modeling in Rendered Mode V12

Bricscad biedt geavanceerde, eenvoudig te gebruiken, functies voor het werken met ACIS modellen met vaste geometrie, zoals het aanmaken en wijzigen van de vaste geometrie, filets en afschuiningen en directe interactieve manipulatie van de oppervlakte van solids. Al deze handelingen worden uitgevoerd in de interactieve mode: het resultaat van de operatie wordt dynamisch weergegeven.

Het belangrijkste kenmerk van de direct editing mogelijkheden van Bricscad is het behoud van de bedoeling van het ontwerp. Een ander kenmerk van Direct Editing operaties is dat zij gemakkelijk kunnen worden toegepast met de Quad-interface. Direct modeling operaties zijn van toepassing op de complete vaste geometrie van het ACIS model, of deze nu is gemaakt in Bricscad of is geïmporteerd. Direct modeling kan worden gecombineerd met reguliere solid modeling operaties.

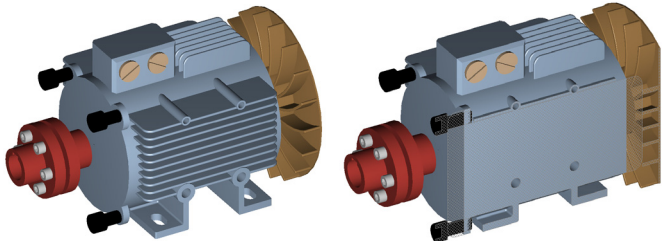
Quad interface V12

De Quad biedt een volledige set van bewerkingen, waarbij minder muisklikken nodig zijn, zonder rommelig over te komen op het scherm. De Quad was in eerste instantie ontworpen voor eenvoudige en snelle bewerking van 3D solids. In de komende versies van Bricscad zal de Quad worden uitgebreid met het bewerken van alle soorten entiteiten. Met de Quad kost het selecteren van een entiteit en het starten van een commando een enkele muisklik.



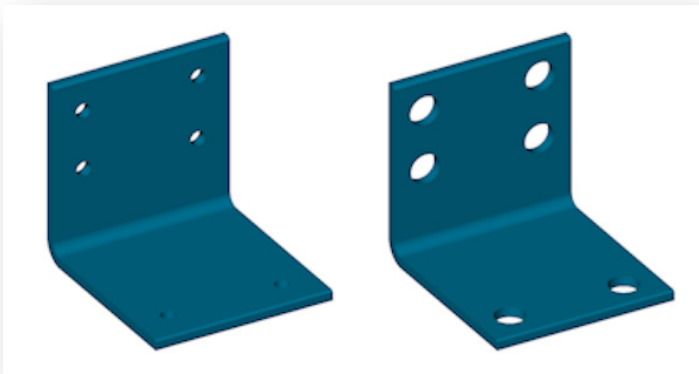
Section planes met live snedes **V12**

U kunt in een tekening section planes (snedes) aanmaken en opslaan. Deze snede kan een dwarsdoorsnede van een 3D model weergeven of kan als 2D block worden geëxporteerd. Ook kan de snede worden gebruikt als 3D cutaway section.



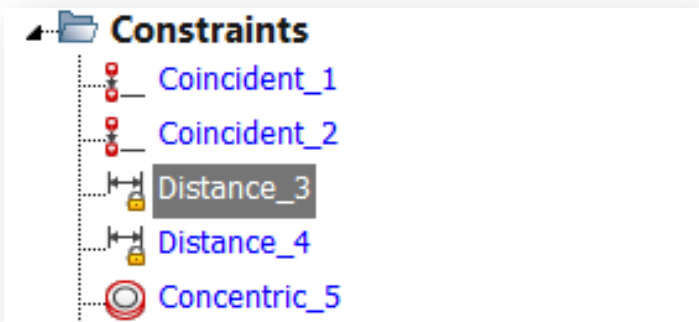
Design Intenties herkenning **V12**

Stel, als voorbeeld, een model voor met een aantal gaten van dezelfde diameter. Wanneer nu de diameter van een cilindrisch vlak wordt aangepast, worden andere vlakken van dezelfde diameter herkend en aangepast. Hiermee worden de diameters dus gesynchroniseerd.



2D and 3D constraint solving **V12**

Bricscad biedt krachtige tools voor direct solid modeling met geometric constraints solving. Solid modellen kunnen worden aangepast door constraints te definiëren tussen de elementen van het model. Wanneer er sprake is van een 3D constraint die de plaatsing van een vlak of hoek fixeert, blijft deze behouden gedurende het modelleren. Het stelt u in staat om elke eigenschap van het 3D model te parametriseren.



Page setups **V12**

Met page setups hoeft u niet door alle opties in de Print dialoog wanneer u uw tekening wilt afdrukken. Alle settings kunnen nu worden opgeslagen als een Page Setup, die vervolgens kan worden toegepast op een paperspace layout. Page Setups worden opgeslagen binnen een tekening en kunnen naar andere tekeningen worden gekopieerd.

	Name	Based on	Device name
1	*Layout1*	<None>	None
2	*Layout2*	<None>	None
3	*Model*	<None>	None
4	A3 - Adobe PDF		default.pc3

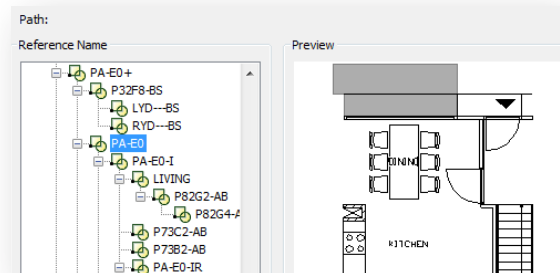
Visual Styles **V12**

Met de implementatie van visual styles is het met Bricscad mogelijk de wijze waarop 3D modellen op het scherm worden getoond te besturen. U kunt instellen hoe vlakken en hoeken eruit moeten zien. Ook kunt u aangeven of een achtergrond, schaduwen, materialen en belichting moet worden weergegeven, zonder de tekening te hoeven renderen.

	Name	Description	Face style
1	2dWireframe	2dWireframe	Lighting quality
2	3D Hidden	3D Hidden	Color
3	3dWireframe	3dWireframe	Monochrome Color
4	Conceptual	Conceptual	Material display
5	Realistic	Realistic	<input type="checkbox"/> Opacity
6	My Style		On/Off

Reference Editing

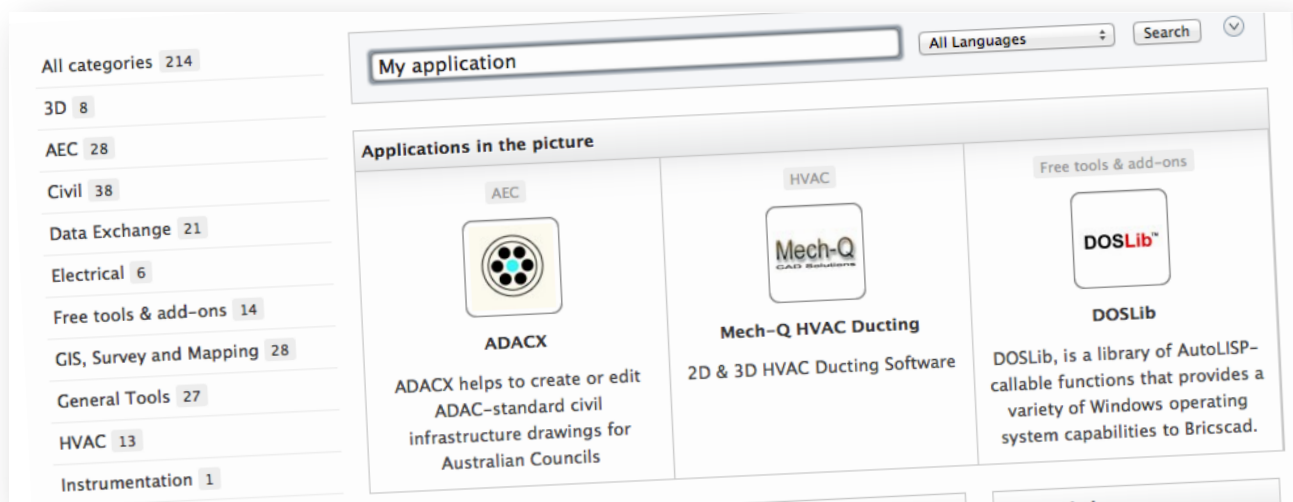
Het Refedit tool maakt het mogelijk om de inhoud van externe referenties (Xrefs) en blocks binnen de tekening aan te passen.



Settings Manager

In de Settings Dialog kunt u de actuele waarde van alle settings bekijken en aanpassen.

viewing	
<input type="checkbox"/> Entity creation	
<input type="checkbox"/> Entity modification	
Copy mode	Repeat automatically
Explode mode	<input checked="" type="checkbox"/> Explode nonuniformly scaled blocks
Mirror text	<input checked="" type="checkbox"/> Mirror text
Offset distance	-1.00
<input type="checkbox"/> Chamfer/Filet	
Chamfer mode	Distance-Distance
Chamfer first distance	10.00
Chamfer second distance	10.00
Chamfer length	0.00
Chamfer angle	45°0'0"



Porteer uw applicatie naar Bricscad met ongewijzigde broncode. Bricscad heeft een volledige applicatie ontwikkel-omgeving, die het mogelijk maakt om op AutoCAD[®] gebaseerde applicaties te porteren naar Bricscad. Hierbij hoeft de broncode niet te worden aangepast. Het geeft de applicatie ontwikkelaar enorme vrijheid en onafhankelijkheid. Niemand vindt het leuk te worden beperkt door slechts één platform.

We zijn er voor u vanaf de eerste dag

Het Bricsys development team heeft een speciale afdeling met toegewijde ontwikkelaars voor de verschillende ontwikkel omgevingen (LISP, .COM, .NET, ADS, ARX). Wij bieden ondersteuning van dag tot dag voor applicatie ontwikkelaars die hulp nodig hebben bij het porteren van applicaties naar Bricscad.

Waarom uw applicatie naar Bricscad porteren?

1. Porteer en draai uw applicatie met dezelfde broncode.
2. Reeds honderden toepassingen zijn geporteerd.
3. Actieve extra kosteloze verkoopinspanningen.
4. Applicatie Catalogus en E-store.
5. Applicatie Support Systeem.

Bricsys Applicatie Catalogus

Voeg uw applicatie aan ons assortiment toe in slechts vijf minuten. Met onze intuïtieve interface bent u in staat om in een kort tijdsbestek uw eigen applicatie pagina's te maken.

Bricsys Applicatie Store

Zet kosteloos uw eigen e-store op met dezelfde functionaliteit, valuta, betaaldiensten en beveiliging als wij dat doen voor onze eigen Bricsys producten.

Bricsys Applicatie Support

Dit systeem laat de bezoekers van de applicatie catalogus toe om een support request voor uw applicatie te maken met één klik. Het biedt de gebruiker een overzicht van al uw requests.



Bricsys[®] is een wereldwijd leverancier van engineering software via zijn netwerk van 70 kantoren op vier continenten. Het product portfolio bestaat uit Bricscad en Vondle PIM (een uitgebreid SaaS-platform). Bricscad integreert intelligent 3D direct modelleren met de vertrouwde 2D functies van native. Dwg. Bricscad ondersteunt wereldwijd honderden verticale applicaties van derden op basis van. Dwg. Bricsys producten zijn beschikbaar in 16 talen, met meer talen in ontwikkeling.

Bricsys Nederland

Oude Laarderweg 23
6003 ME Weert
Nederland
contact.nl@bricsys.com

Bricsys nv

Bellevue 5/201
B - 9050 GENT
Belgium
contact.eu@bricsys.com